

Schiffe versenken

„Schiffe versenken“ ist sicherlich der Klassiker schlechthin, nicht nur für langweilige Schulstunden. Jeder Spieler verfügt über 10 Schiffe unterschiedlicher Größe, die in einem „Meer“ von 10 x 10 Kästchen platziert werden. Die Mitspieler dürfen das „Meer“ des jeweils anderen nicht sehen, es sollte also gut abgeschirmt sein. Jetzt versuchen die Mitspieler nacheinander, die gegnerische Flotte zu versenken, indem sie einzelne Koordinaten nennen, auf denen sie Schiffe vermuten, z. B. „A5“. Wurde ein Schiff getroffen, sagt der Getroffene „Treffer“, falls nicht „Wasser“. Nach einem Treffer darf der erfolgreiche Spieler noch einmal eine Koordinate ausprobieren. Wurde ein Schiff vollständig versenkt, sagt der Getroffene „Versenkt“. Das Spiel ist beendet, sobald eine der beiden Flotten komplett versenkt ist.

Ihre eigenen Schiffe:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Die Schiffe Ihres Mitspielers:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Zu platzierende Schiffe: 1 Schlachtschiff (4 Kästchen), 2 Kreuzer (3 Kästchen), 3 Schnellboote (2 Kästchen) und 4 U-Boote (1 Kästchen). Alle Kästchen müssen in einer direkten Reihe hintereinander liegen, entweder senkrecht oder waagrecht, jedoch nicht diagonal.